

# Regulamin Turnieju FIFA 24, dn. 16.03.2024 r. w Otwocku

## §1

### Postanowienia ogólne

1. Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek „Turniej FIFA 23 W Otwocku” (w skrócie Turniej), który odbędzie się w dniu 16 marca 2023 roku w Otwocku w Miejskiej Hali Sportowej przy ul. Sportowej 1 w Otwocku.
2. Organizatorami Turnieju są: Miasto Otwock oraz Miejski Ośrodek Kultury, Turystyki i Sportu w Otwocku.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny.
5. Warunkiem uczestnictwa jest:
  - ukończenie 8. roku życia;
  - zgłoszenie chęci uczestnictwa na adres mail: [sport@moktis.pl](mailto:sport@moktis.pl) w dniach od 8 marca do 15 marca 2024 r. do godz. 12:00, wraz z podaniem imienia, nazwiska, wieku gracza, a w przypadku osób niepełnoletnich – podanie imienia i nazwiska opiekuna prawnego;
  - w przypadku graczy niepełnoletnich, dostarczenie na Turniej zgody opiekuna prawnego z jego własnoręcznym podpisem (formularz zgody wraz z klauzulą informacyjną RODO – zał. nr 1 do Regulaminu, umieszczony na końcu Regulaminu).
6. Maksymalna ilość uczestników to 64 osoby. Decyduje kolejność zgłoszeń.
7. Uczestnicy Turnieju nie będą dzieleni na kategorie wiekowe.
8. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany formuły rozegrania Turnieju w zależności od ilości zgłoszeń. W takim przypadku zmianie może ulec: brak podziału na kategorie wiekowe i system rozgrywek. O ewentualnej zmianie organizator poinformuje uczestników z odpowiednim wyprzedzeniem.
9. Turniej będzie odbywał się w godzinach 11:00–17:00.
10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
11. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisane zostały w § 5.
12. Uczestnik biorąc udział w Wydarzeniu oświadcza, że nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych i medycznych do uprawiania przez niego aktywności ujętych w programie wydarzenia.
13. Uczestnik oświadcza, że bierze udział w wydarzeniu w całości na własne ryzyko i ponosić będzie pełną odpowiedzialność za ewentualne negatywne skutki podjętych aktywności ujętych w harmonogramie Wydarzenia.
14. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za negatywne skutki zdrowotne, mentalne oraz psychiczne Uczestników. Prowadzący ma prawo odmówić udziału w zajęciach osobie, co do której ma podejrzenia o przeciwwskazania lekarskie do ćwiczeń.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za osoby niepełnoletnie pozostawione bez opieki lub nadzoru osoby dorosłej. Pozostawienie osoby niepełnoletniej odbywa się na ryzyko i odpowiedzialność opiekuna i/lub rodzica. Pracownicy stanowią jedynie personel techniczny, służą pomocą oraz informacją w zakresie korzystania z obszaru Wydarzenia.
16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki oraz straty materialne jak również szkody powstałe z winy Uczestnika na terenie Wydarzenia.
17. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

## § 2

### System rozgrywek

1. Mecze rozgrywane będą tylko i wyłącznie na oryginalnej wersji gry FIFA 23 od EA Sports na platformie PS4 (grę, konsolę i pady zapewnia Realizator turnieju). Spotkania toczyć się będą w zwykłym trybie (szybki mecz).
2. Każdy uczestnik Turnieju ma możliwość wyboru tylko i wyłącznie drużyny klubowej.
3. Turniej podzielony będzie na fazę grupową oraz pucharową.
4. W fazie grupowej będzie brało 64 zawodników podzielonych na 16 grup. Losowanie przeprowadzi wcześniej organizator turnieju. Każdy gracz rozegra 3 mecze w fazie grupowej. Do kolejnej rundy awansuje jeden najlepszy zawodnik z grupy.
5. W fazie grupowej przy ustalaniu końcowej tabeli w pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). Grupę wygrywa uczestnik z największą ilością zgromadzonych punktów.
6. W przypadku tej samej liczby punktów o miejscu decyduje:
  - a) wynik bezpośredniej rywalizacji, ilość zdobytych bramek, ilość straconych bramek, losowanie,
  - b) ilość zdobytych bramek,
  - c) ilość straconych bramek,
  - d) losowanie.
7. Do fazy pucharowej przechodzą zwycięzcy poszczególnych grup (16 zawodników)

8. W fazie pucharowej Turniej prowadzony będzie systemem k.o. (1/8 finału, ćwierćfinał, półfinał, mecz o 3. miejsce, finał). Na tym etapie rozgrywek w przypadku remisu następują dogrywki, a następnie rzuty karne.
9. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora bądź Realizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

### §3

#### Harmonogram gier

1. Zbiórka uczestników przewidziana jest na godzinę 10:00. W godzinę nastąpi losowanie grup, sprawdzenie obecności oraz omówienie zasad Turnieju.
2. Oficjalne rozpoczęcie Turnieju przewidziane jest na godzinę 11:00.
3. Rozgrywki będą przebiegały według następującego harmonogramu:
  - 11:30 – 14:00 - mecze grupowe (grupy A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P)
  - mecze 1/8 finału 14:30 – 15:00
  - mecze ¼ finału 15:00 – 15:15
  - mecze ½ finału – 15:15 – 15:40
  - mecz o 3. miejsce – 15:40 – 16:00
  - mecz finałowy – 16:00 – 16:15
  - 16:15 – 16:30 zakończenie turnieju i rozdanie nagród

### §4

#### Rozgrzywka meczowa

1. Każdy uczestnik ma 30 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
2. Jakikolwiek przerwy w meczu są niedozwolone.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony walkowerem dla przeciwnika. Jakikolwiek spóźnienie wiąże się w walkowerem dla przeciwnika.
4. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu grupowym, 1/8 finału oraz ¼ finału:
  - długość połowy: 3 minuty
  - szybkość gry: normalna
  - kontuzje: wył.
  - spalone: wł.
  - kartki: wł.
  - zagrania ręką: wł.
  - stadion: dowolny
  - pogoda: dowolna
  - liczba zmian: 3
  - sterowanie: Domyślne
  - kamera: Domyślna
5. Ustawienia gry będą takie same w meczach ½ finału, meczu o 3. miejsce oraz meczu finałowym, za wyjątkiem trwania długości połowy meczu, tj. 5 minut zamiast 3 minut.
6. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

### § 5

#### Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
  - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora;
  - niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;
  - włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;
  - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
  - oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranie meczu;
2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza organizator może go upomnieć, ukarać walkowerem lub zdyskwalifikować z dalszego udziału w turnieju.

3. Podczas rozgrywek organizator może określić również inne, dodatkowe działania uznane za niesportową grę.
4. Ostateczną decyzję w każdej ze spraw podejmuje organizator.

## **§ 6**

### **Nagrody**

1. Za zajęcie 3 pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe.

## **§ 7**

1. Organizator zastrzega, że przebieg Wydarzenia może być utrwalany przy pomocy technik audiowizualnych oraz transmitowany w środkach masowego przekazu (telewizja, Internet).
2. Biorąc udział w Wydarzeniu uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie jego wizerunku i głosu przy pomocy technik audiowizualnych (fotografowanie lub filmowanie) i nadawczych (transmisja telewizyjna lub w internecie), a także do celów promocyjnych i działalności organizatora na następujących polach eksploatacji:
  - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - wytwarzanie dowolnej techniki, nieograniczonej ilości egzemplarzy zawierających utrwalony wizerunek i głos,
  - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których wizerunek i głos utrwalono - wprowadzenie do obrotu, użyczenie lub najem, wprowadzanie do pamięci komputera, przesyłanie za pomocą sieci multimedialnej, w tym w sieci Internetowej,
  - c) w zakresie rozpowszechniania w inny sposób - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, w tym w sieci Internetowej, przez stację radiową i telewizyjną, za pomocą wizji lub fonii przewodowej lub bezprzewodowej, przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity, w sieciach kablowych, telekomunikacyjnych lub multimedialnych lub innych systemach przekazu (w tym tzw. simulcasting lub webcasting), w sposób niekodowany lub kodowany, w obiegu otwartym lub zamkniętym, w jakiegokolwiek technice (w tym analogowej lub cyfrowej), systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu, w tym także w serwisach multimedialnych, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w mediach społecznościowych (Facebook, Twitter, Instagram) w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do wizerunku w miejscu i w czasie przez siebie wybranym. Zgoda, o której mowa w ust. 2, nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie.

## **§ 8**

### **Postanowienia końcowe**

1. Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie.
2. Turniej FIFA 24 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.

## KLAUZULA INFORMACYJNA - PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Na podstawie art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu tych danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych) – zwanego dalej Rozporządzeniem, informujemy, iż:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest: Miejski Ośrodek Kultury, Turystyki i Sportu w Otwocku, ul. Armii Krajowej 4, 05-400 Otwock;
2. Kontakt do Inspektora ochrony danych osobowych w Miejskim Ośrodku Kultury, Turystyki i Sportu w Otwocku - email: [kontakt@dabrowski-kancelaria.pl](mailto:kontakt@dabrowski-kancelaria.pl) Administrator danych osobowych przetwarza Pani/Panadaneosobowe na podstawie art. 6 ust. lit a i e Rozporządzenia, statutu MOKTiS, ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym, ustawy 25 października 1991r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej;
3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji zadań zapisanych w ww. ust. 3;
4. W związku z przetwarzaniem danych w celach, o których mowa w pkt 4, odbiorcą Pani/Pana danych osobowych będą podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa;
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres realizacji umów, celu powierzenia danych osobowych oraz okres wynikający z przepisów o archiwizacji;
6. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, do ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania i przenoszenia, a także prawo do wniesienia sprzeciwu, oraz inne uprawnienia w tym zakresie wynikające obowiązujących przepisów prawa;
7. W przypadku, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit a, Rozporządzenia, czyli zgody na przetwarzanie danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo do cofnięcia tej zgody;
8. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych osobowych w Miejskim Ośrodku Kultury, Turystyki i Sportu w Otwocku przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
9. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest wymogiem dobrowolnym.
10. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.
11. Pani/Pana dane nie będą przekazywane przez Miejski Ośrodek, Kultury, Turystyki i Spotu do Państw trzecich.